

**NEW** ミラーボール **SS/SSR** インサート BNM-SS/-SSR形

■ 特長 Features

高精度刃先交換式ボールエンドミル「ミラーボールBNM/MBN形」用ミラーSインサートの改良型。あらゆる加工用途においてさらなる性能向上。

- ①新PVDコーティング「DHコート」と専用母材の組み合わせによる**新材種「DH108」**を採用。汎用材種として一般鋼からブリハードン鋼、ステンレス鋼、鋳鉄など幅広い被削材に対応。**安定加工とさらなる寿命向上**を実現。
- ②S字刃形ながらチップR精度は±0.006mm以下とソリッドボールエンドミルと同等の高精度。
- ③外周にストレート部分がない全R形状のBNM-SSR形も追加ラインナップ。R部を180度以上使用する加工（タービンブレード等）に最適。外周ストレートがないため、立て壁加工においても従来品よりびびりを低減。

■ BNM-SS形

Fig.1 R8以下（外径φ16以下）

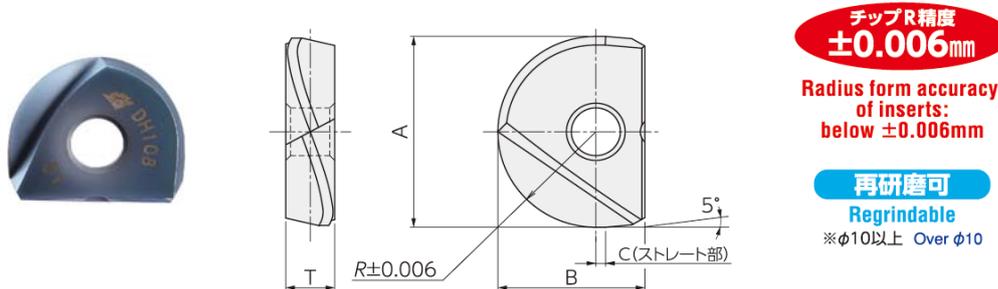
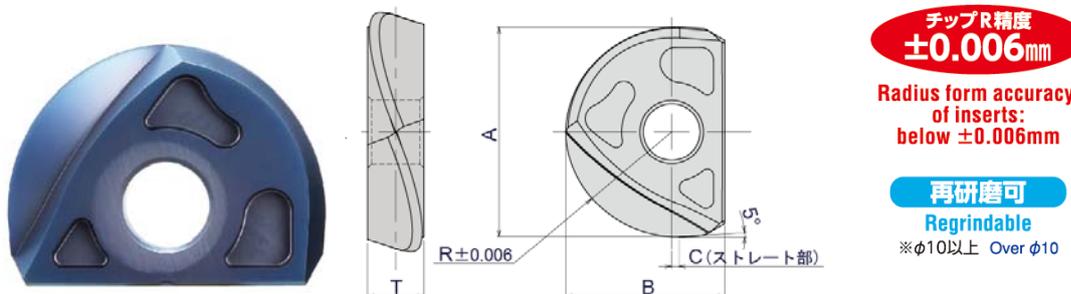


Fig.2 R10以上（外径φ20以上）



形番 Cat. No.	PVDコーティング PVD Coated	寸法(mm) Dimensions					Fig.	対応ホルダ Applicable holder
	<b>NEW</b> DH108	R	A	B	C	T		
BNM-060-SS	●	3	6	5	—	2	1	BNM * -060...
BNM-080-SS	●	4	8	7	0.5	2.4	1	BNM * -080...
BNM-100-SS	●	5	10	8.5	1	2.6	1	BNM * -100... MBN-100...
BNM-120-SS	●	6	12	10	1	3	1	BNM * -120... MBN-120...
BNM-160-SS	●	8	16	12	1	4	1	BNM * -160... MBN-160...
BNM-200-SS	●	10	20	15	1	5	2	BNM * -200... MBN-200...
BNM-250-SS	●	12.5	25	18.5	1	6	2	BNM * -250... MBN-250...
BNM-300-SS	●	15	30	22.5	1	7	2	BNM * -300... MBN-300...

●:メーカー在庫品 Standard stock items  
1ケース2個入りです。 2 insert per case.

## ■BNM-SSR形(全Rタイプ)

**従来品 (BNM-SS形) との違い Insert geometry comparison**

従来品: BNM-SS形 (外周ストレート刃付きタイプ)  
(With outer straight edge)

新製品: BNM-SSR形 (全Rタイプ)  
(Full radius type)

(ストレート部)  
(Straight cutting edge)

5° 外周にストレート部あり!

10° 全R形状を採用!

200度エリア  
全域で  
チップR精度  
**±0.006mm**  
を保證

Radius form accuracy guarantee of area by globular 200 degrees.

Fig.1 R8以下(外径φ16以下)

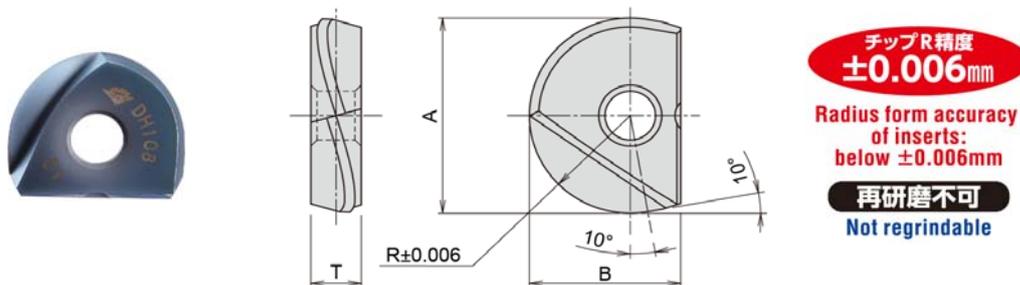
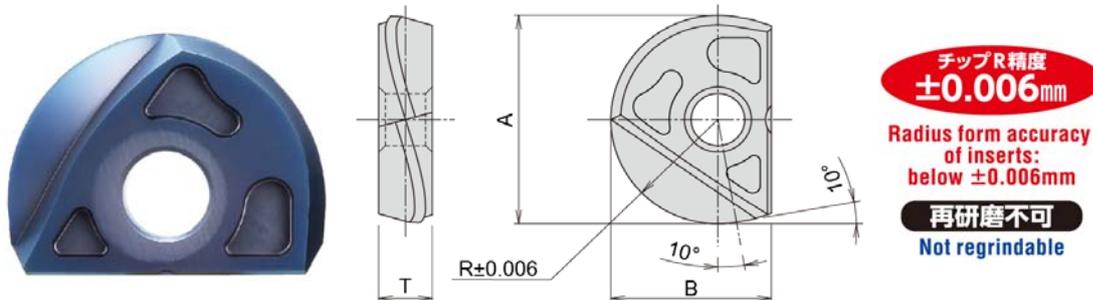


Fig.2 R10以上(外径φ20以上)



形番 Cat. No.	PVDコーティング PVD Coated	寸法(mm) Dimensions				Fig.	対応ホルダ Applicable holder
	NEW DH108	R	A	B	T		
BNM-080-SSR	●	4	8	7	2.4	1	BNM * -080...
BNM-100-SSR	●	5	10	8.5	2.6	1	BNM * -100... MBN-100...
BNM-120-SSR	●	6	12	10	3	1	BNM * -120... MBN-120...
BNM-160-SSR	●	8	16	12	4	1	BNM * -160... MBN-160...
BNM-200-SSR	●	10	20	15	5	2	BNM * -200... MBN-200...
BNM-250-SSR	●	12.5	25	18.5	6	2	BNM * -250... MBN-250...
BNM-300-SSR	●	15	30	22.5	7	2	BNM * -300... MBN-300...

●:メーカー在庫品 Standard stock items  
1ケース2個入りです。 2 insert per case.